

## REGULAMENTO LITE CUP 2021 - LIGA DE KART 44

### 1 REGRAS GERAIS

**1.1** A **Lite Cup 2021** da Liga de Kart 44 trata-se de um conjunto de competições amadoras de pilotos amadores ou não, organizada pela Liga de Kart 44 utilizando karts de aluguel (rental karts / kart indoor), realizada nas cidades de Maringá/PR e de Londrina/PR.

**1.2** Qualquer pessoa pode participar, com ou sem experiência, não sendo necessário ter kart próprio ou demais equipamentos, sendo necessária apenas a devida inscrição na competição a qualquer momento.

**1.3** Os valores cobrados dos inscritos contemplam a organização do evento pela Liga de Kart 44 (incluindo premiações, regulamentos e procedimentos organizacionais), sendo que o valor relativo ao aluguel dos karts/pista/equipamentos não está incluso e deverá ser tratado diretamente com o kartódromos nos quais as etapas ocorrerem.

§ **1º** Cabe aos kartódromos a responsabilidade pelo fornecimento dos serviços e equipamentos acordados, aspectos de suporte na pista (cronometragem, apoio físico e suporte ao bom funcionamento dos karts), de segurança dos pilotos e demais características operacionais da competição.

§ **2º** Consulte no site o valor atualizado das etapas que pretende participar.

**1.4** Haverá premiação com troféu e medalhas para os melhores classificados ao final das competições.

**1.5** A **Lite Cup Challenge** é uma competição com o objetivo de colocar em disputa os pilotos (devidamente inscritos e ativos) com as melhores Classificações Finais na **Lite Cup Maringá** e na **Lite Cup Londrina**.

§ **1º** A Lite Cup Challenge será composta por 50% de pilotos oriundos da Lite Cup Maringá e 50% da Lite Cup Londrina, sendo que ao haver desistências será acionado o piloto pertencente a uma Lista Espera elaborada somente para este fim.

§ **2º** A Lista de Espera trata-se do conjunto de pilotos que obtiveram uma posição abaixo 4º lugar (5º lugar em diante) nas Classificações Finais da Lite Cup Maringá e Lite Cup Londrina, classificados pelo seu desempenho e regras de desempate obtidos nas respectivas competições.

§ **3º** Havendo pilotos que participem de ambas as competições e que obtenham a mesma classificação final nos dois campeonatos, os mesmos terão seu direito à inscrição na Lite Cup Challenge validado pela competição na qual obtiverem a melhor Classificação Final, sendo que sua vaga na outra competição será cedida a um pertencente à Lista de Espera; se a Classificação Final em ambas as competições for idêntica, o piloto terá sua vaga validada pela competição na qual houver feito sua inscrição em primeiro lugar.

**1.5** Mais informações em: [www.ligadekart44.com.br](http://www.ligadekart44.com.br)

## 2 KARTS E EQUIPAMENTOS

**2.1** Os karts são providenciados pelos próprios kartódromos onde serão realizadas as etapas. Desta forma, os pilotos não precisam ter seu próprio kart nem equipamentos.

**Parágrafo único** Os karts utilizados na maioria dos kartódromos possuem motores de 6,5 hp.

**2.2** A liga não provê e não se responsabiliza por nenhum kart, pista e/ou equipamentos utilizados nas etapas, sendo que os equipamentos podem apresentar diferença de desempenho e/ou qualidade.

**2.3** O kartódromo tem total responsabilidade por seus serviços prestados, estando os pilotos cientes e de acordo com esse aspecto ao assinarem o Termo de Concordância.

**2.4** Alguns kartódromos possuem exigências específicas, como usar calça comprida e camisa de manga longa (sendo que alguns disponibilizam jaquetas/macacão) - recomenda-se checar essas exigências de forma a não ser impedido de participar das provas.

§ 1º Recomenda-se que os pilotos levem seu próprio capacete, se o possuírem.

§ 2º Os pilotos devem usar calçado fechado.

§ 3º Devido às novas regras de segurança contra o Coronavírus, os kartódromos podem exigir que os pilotos usem seu próprio equipamento (capacete, macacão, luva, etc). As orientações estarão disponíveis na página de cada etapa.

## 3 ETAPAS

**3.1** Para essa competição estão previstas as seguintes etapas:

- **Lite Cup Maringá**, 6 etapas, sempre em Maringá/PR:
  - 1ª Etapa - 28/03 (domingo), no Automotiva Kart
  - 2ª Etapa - 10/04 (sábado), no Acelera Kart Club
  - 3ª Etapa - 23/05 (domingo), no Race Garden
  - 4ª Etapa - 27/06 (domingo), no Acelera Kart Club
  - 5ª Etapa - 11/07 (domingo), no Race Garden
  - 6ª Etapa - 22/08 (domingo), no Automotiva Kart
- **Lite Cup Londrina**, 6 etapas, sempre no L3 Kart Indoor em Londrina/PR:
  - 1ª Etapa - 27/03 (sábado)
  - 2ª Etapa - 10/04 (sábado)
  - 3ª Etapa - 22/05 (sábado)
  - 4ª Etapa - 26/06 (sábado)
  - 5ª Etapa - 10/07 (sábado)
  - 6ª Etapa - 21/08 (sábado)
- **Lite Cup Challenge**, 2 etapas nas cidades de Londrina/PR e Maringá/PR:

- 1ª Etapa - 18/09 (sábado), no L3 Kart Indoor em Londrina/PR
- 2ª Etapa - 03/10 (domingo), no Automotiva Kart em Maringá/PR

**§ 1º** Este é um calendário previsto e pode sofrer alterações de datas, horários e locais.

**§ 2º** O acontecimento da Lite Cup Challenge depende diretamente da conclusão prévia dos campeonatos da Lite Cup Maringá e da Lite Cup Londrina, podendo ser adiada ou mesmo cancelada em função de uma eventual impossibilidade de finalização de ambas as competições.

**§ 3º** Após a conclusão da Lite Cup Maringá e Lite Cup Londrina, serão divulgados os classificados para a Lite Cup Challenge. Os pilotos terão o prazo de 1 dia útil para informar se irão participar ou não da Lite Cup Challenge.

**3.2** Não é obrigatório o piloto participar de todas as etapas.

**3.3** A etapa poderá ser cancelada em caso de imprevistos, como chuva forte, sendo o kartódromo responsável por liberar ou não a corrida.

**Parágrafo único** Em caso de cancelamentos a etapa poderá ser adiada ou excluída do calendário.

**3.4** Os horários serão informados no site e no email de programação da etapa, podendo ocorrer na parte da manhã, tarde ou noite.

**3.5** O endereço completo do local de realização da etapa estará disponível no site e no email de programação da etapa que o piloto inscrito receberá antes da etapa.

**3.6** O traçado da pista a ser utilizado na etapa será o do dia, definido pelo kartódromo.

**3.7** Programe-se para chegar com antecedência e permanecer por mais um certo tempo, pois o evento dura muito mais do que apenas o tempo de corrida.

## 4 FORMATO DE DISPUTAS

**4.1** O formato de disputa padrão será de:

- Classificação por meio de 1 única volta lançada por piloto (super pole) / reconhecimento de pista / warmup.
- 1 Bateria com 15 minutos de duração.

**Parágrafo único** O tempo de classificação e/ou corrida pode variar entre as etapas devido a situações não previstas.

**4.2** Neste formato padrão acima a classificação (super pole) determinará o grid de largada da bateria, partindo do piloto com o menor tempo de volta para o com maior tempo de volta.

Ex:

Piloto A, kart 1, tempo de classificação 45s

Piloto B, kart 2, tempo de classificação 48s

Piloto C, kart 3, tempo de classificação 42s

Piloto D, kart 4, tempo de classificação 49s

Piloto E, kart 5, tempo de classificação 50s

Grid de largada 1ª bateria:

1º Piloto C, kart 3

2º Piloto A, kart 1

3º Piloto B, kart 2

4º Piloto D, kart 4

5º Piloto E, kart 5

**4.3** Caso não seja possível determinar o grid de largada por meio da tomada de tempo de classificação (super pole), o grid de largada será formado conforme a classificação geral da competição, ordenada da primeira para a última (exceto para a primeira etapa da competição, na qual será adotado sorteio).

**Parágrafo único** Pilotos que ainda não correram largam no fim do grid. Se houver mais de um piloto que nunca correu, será realizado sorteio para suas posições de largada.

**4.4** As largadas das corridas poderão ser paradas ou em movimento, sempre de acordo com as regras do kartódromo no qual a etapa for ocorrer.

**Parágrafo único** Esta regra estará informada na página da etapa.

**4.5** Será sempre realizado um sorteio para determinar qual kart cada piloto irá correr na etapa.

§ 1º A realização do sorteio não precisará ter todos os pilotos presentes.

§ 2º Os pilotos não poderão trocar de karts entre si.

§ 3º O piloto só poderá solicitar ao kartódromo a substituição do kart (caso haja kart reserva), quando forem constatados problemas técnicos com o kart que não o possibilite participar da prova.

§ 4º As regras e permissões desta troca serão de responsabilidade do kartódromo, que definirá o novo kart.

§ 5º A organização está livre para fazer a troca de karts de um grupo para o outro.

**4.6** A quantidade máxima de pilotos por corrida será definida a cada etapa, pois cada kartódromo possui uma quantidade diferente de karts disponíveis. Iremos priorizar uma sobra de karts para possíveis problemas técnicos e/ou quebras.

**4.7** Não há limite máximo fixo de corridas, baterias, grupos ou pilotos, este número será limitado e determinado a cada etapa.

**4.8** Teremos duas categorias para a competição.

- **Master:** pilotos com no mínimo 60,00 kg (com equipamento, capacete, macacão, etc.)
- **Graduados:** pilotos com no mínimo 80,00 kg (com equipamento, capacete, macacão, etc.)

§ 1º Os pilotos com o peso mínimo abaixo de sua respectiva categoria deverão providenciar lastro (peso) para atingi-lo. O piloto deve utilizar o lastro durante toda a etapa, do começo ao fim.

§ 2º A pesagem dos pilotos será realizada em todas as etapas.

§ 3º Não haverá tolerância na pesagem. O piloto deverá correr ao menos com o peso mínimo exato, incluindo as gramas, exigidos pela categoria.

§ 4º Em caso de não haver um mínimo aceitável de pilotos para formar 2 categorias, a competição será disputada apenas com 1 categoria.

**4.9** Serão criados novos grupos para a categoria caso se inscrevam mais pilotos que o limite de karts por corrida. Os grupos serão divididos aleatoriamente e o piloto não poderá solicitar mudança de grupo.

**Parágrafo único** Se a divisão dos grupos resultar em número quebrado, será sorteado o grupo que contará com pilotos a mais.

**4.10** Não está prevista a utilização de lastro para equiparar o peso dos pilotos.

**4.11** Durante as baterias, o kartódromo assumirá todo o controle e direção da prova, sendo que as orientações serão passadas pelo mesmo previamente. A organização poderá interferir caso a prova ou algum piloto infrinja alguma regra da Liga.

**4.12** O cronograma e os horários das corridas serão enviados por email para os pilotos inscritos até o dia anterior à etapa.

**4.13** Iremos priorizar o início pelos grupos da categoria Graduados.

**4.14** No dia da corrida, se houver poucos pilotos presentes em um determinado grupo, a organização poderá dividir novamente os grupos da mesma categoria, adiantando os pilotos presentes do próximo grupo. Também poderão ser unidos os grupos de categorias diferentes em um único grupo.

**4.15** Questionamentos sobre os resultados das corridas, devem ser tratados diretamente com o kartódromo, em até 1 hora após o ato a ser questionado.

## 5 PONTUAÇÃO

**5.1** A pontuação é individual por piloto. Não há equipes.

**5.2** Os pontos serão computados da seguinte forma:

- **1º Lugar:** 13 pontos
- **2º Lugar:** 10 pontos
- **3º Lugar:** 8 pontos
- **4º Lugar:** 7 pontos
- **5º Lugar:** 6 pontos
- **6º Lugar:** 5 pontos
- **7º Lugar:** 4 pontos
- **8º Lugar:** 3 pontos
- **9º Lugar:** 2 pontos

- **10º Lugar:** 1 pontos
- **11º Lugar em diante:** 1 ponto

**5.4** A Classificação Geral terá 1 etapa de descarte, ou seja, a etapa na qual o piloto obtiver menos pontos será excluída da somatória geral da competição. Isso beneficia possíveis faltas ou problemas isolados.

**5.5** O piloto só irá marcar pontos se completar no mínimo 50% da bateria.

**5.6** Os pontos das etapas com punição por falta não serão descartados.

**5.7** Para a última etapa, os pilotos que não tiverem corrido nenhuma etapa anterior de cada competição entrarão como convidados, não somando pontos para a classificação geral. Pontuarão somente na etapa.

**5.8** Ao final dos campeonatos da Lite Cup Maringá e da Lite Cup Londrina será publicada a Classificação Geral de cada competição com a informação de quais pilotos estarão aptos a se inscreverem na Lite Cup Challenge.

## 6 PUNIÇÕES

**6.1** O Piloto que se inscrever na etapa e não participar sem avisar com antecedência de 24 horas do início da sua corrida, perderá 4 pontos na competição.

**6.2** A Liga não permite insultos, desrespeitos, maldades, ofensas ou brigas. Tanto contra os pilotos, o kartódromo, patrocinadores ou a organização. Fisicamente ou digitalmente. Pilotos que promoverem atos nesse sentido sofrerão punições a nível de corrida, bateria, etapa, competição, ou Liga.

**6.3** O Piloto também é responsável pelas atitudes e ações de seus convidados/parentes/responsáveis, sendo que estas poderão implicar em punições ao piloto.

**6.4** Não serão aceitas também atitudes anti desportivas dentro ou fora da pista - "totó", tirar o adversário da pista, batidas intencionais, não dar espaço ao adversário, não respeitar as bandeiras do kartódromo, retardatário, atrapalhar os líderes - atos desse tipo serão punidos.

**6.5** O piloto que não correr toda a prova com a pesagem determinada (peso mínimo), será eliminado da prova (antes, durante ou depois).

**6.6** Caso o piloto se atrase e não chegue a tempo de participar do início do Briefing, o mesmo perderá 1 ponto na competição. Caso não chegue a tempo de participar da sua corrida, o mesmo só será realocado em outro grupo caso haja vaga disponível e mediante aprovação da organização, além da perda de 1 ponto.

**6.7** Níveis de punições

- **Advertência:** Primeira infração leve.
- **Perda de pontos e posições:** Aplicada a partir da segunda infração, ou infração que prejudique a prova de outros pilotos. Cada infração tirará 2 posições e no mínimo 3 pontos do piloto na bateria. A perda de pontos e posições também pode ser aplicada direta em situações que coloquem em risco

a vida de outras pessoas, agressões físicas ou morais, desrespeito aos pilotos ou organização, conforme item 6.2.

- **Suspensão:** Na terceira infração, o piloto será suspenso de 1 etapa da competição disputada. Caso a suspensão seja gerada na última etapa da competição, o piloto herdará a suspensão para a próxima temporada. A suspensão também pode ser aplicada direta em situações que coloquem em risco a vida de outras pessoas, agressões físicas ou morais, desrespeito aos pilotos ou organização, conforme item 6.2.
- **Exclusão:** Na quarta infração, o piloto será excluído da competição vigente, tendo todos os seus pontos zerados, e podendo se estender para as demais competições bem como de todos os eventos da liga. A exclusão também pode ser aplicada direta em situações que coloquem em risco a vida de outras pessoas, agressões físicas ou morais, desrespeito aos pilotos ou organização, conforme item 6.2.

**6.8** A organização irá julgar as situações e determinar as punições no ato, ou posteriormente à etapa, podendo consultar outras pessoas e imagens.

**6.9** Punições poderão ser aplicadas durante a prova diretamente pela direção de prova, conforme regras do kartódromo.

**6.10** O piloto poderá solicitar a abertura de investigação de incidentes em até 1 hora após o acontecido, por meio de declaração escrita, acompanhado de áudio, foto e/ou vídeo.

**6.11** A comissão que cuidará da prova no local e avaliará situações passíveis de julgamento será composta por 3 pessoas, sendo:

- 1 Piloto voluntário presente (caso haja mais de um voluntário, será feito sorteio).
- 1 Pessoa presente indicada pelo Conselho Administrativo da Liga.
- 1 Representante do Conselho Administrativo da Liga.

**Parágrafo único** Nenhum dos integrantes desta comissão poderá estar envolvido na bateria ou no ato a ser julgado. Caso não haja representante do Conselho disponível, o mesmo irá indicar 1 outra pessoa presente para a comissão.

**6.12** É terminantemente proibido realizar ajustes, aperfeiçoamentos, manutenção, ou qualquer tipo de alteração no kart. Os karts estão preparados para terem um desempenho semelhante, proporcionando equilíbrio entre os pilotos. Qualquer tipo de alteração, acarretará na eliminação do piloto na etapa.

## 7 RESPONSABILIDADES DO PILOTO

**7.1** Chegar antes do horário final de check-in, para então participar do Briefing (instruções gerais da prova), pesagem, pagamento, sorteio de karts e classificação.

**7.2** Não se atrase! A corrida começará em ponto e não esperará você. Caso o piloto chegue atrasado, o mesmo poderá perder a vaga, e nenhum valor será reembolsado.

**7.3** Se você estiver inscrito e não conseguir participar, nos avise o quanto antes, pois temos lista de espera.

**7.4** Pilote com responsabilidade. Cuide do seu equipamento (kart, pista, capacete, etc.) e dos seus colegas. Não abuse da pilotagem. Não queremos ninguém se machucando.

**7.5** O piloto é único e total responsável por seus atos (físicos e/ou digitais) e consequências, acidentes e incidentes, durante a pilotagem ou não, assumindo total e plena responsabilidade tanto no âmbito civil como criminal, arcando com todas as despesas e ônus a quem ele der causa. A Liga de Kart 44 e seus organizadores não se responsabilizam por nenhum dano material, físico ou emocional causado ou sofrido pelos pilotos e convidados. A prática do kartismo é uma atividade de risco.

**7.6** O piloto deve estar apto a desempenhar atividades físicas, sentindo-se em condições de pilotar um kart.

**7.7** O piloto deve se sentir apto a pilotar um kart.

**7.8** O piloto permite a divulgação de seu nome, dados pessoais, contato e imagem de forma gratuita pela Liga de Kart 44 por tempo indeterminado e por qualquer meio que se fizer interessante e/ou necessário.

**7.9** É proibida a pilotagem após o consumo de bebidas alcoólicas.

## **8 INVESTIMENTO**

**8.1** A competição tem um valor de inscrição de R\$ 65,00 válido para o ano inteiro, e que deverá ser pago via Cartão de Crédito/Débito ou Boleto. Consulte o site para mais informações.

**8.2** Cada etapa também tem um valor de aluguel do kart/pista/equipamento. Cada kartódromo possui o seu preço (esta informação estará na página da etapa).

**8.3** Alguns kartódromos aceitam cartão de crédito e débito, e outros somente dinheiro (esta informação estará na página da etapa).

## **9 INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO**

**9.1** A inscrição na competição deverá ser realizada pelo link 'Inscrição' na página da competição no site da Liga. Este é o único meio de realizar a sua inscrição. Fique atento aos prazos.

**9.2** A cada etapa o piloto deverá realizar a confirmação da sua participação pelo link na página da etapa no site da Liga. Fique atento aos prazos.

**9.3** Não serão permitidas a inscrição ou a confirmação de participação no dia da etapa.

**9.4** Existe um número mínimo de pilotos por bateria, sendo que se o grupo não atingir este mínimo a organização determinará se a bateria irá ou não ocorrer.

**9.5** Sua inscrição será confirmada através de um email de confirmação de inscrição enviado para você de nossa organização, após a confirmação do pagamento da inscrição. Também será enviado um email passando todos os detalhes da etapa. Se você não receber este email em até 24 horas antes da etapa, entre em contato com a organização. Verifique sua caixa de Spam (lixo eletrônico).

**9.6** Ao fechar o número máximo de pilotos por grupo será criada uma lista de espera, que se tornará um novo grupo se atingir o número mínimo de pilotos.

**9.7** Pilotos que já pagaram e já correram em alguma bateria na competição têm prioridade sobre os demais pilotos.

**9.8** Somente pilotos com no mínimo 16 anos de idade podem participar.

**Parágrafo único** Os pilotos com idade menor de 18 anos só poderão participar da competição se estiverem acompanhados de um responsável maior de idade, que deverá assinar o Termo de Responsabilidade pelo piloto.

**9.9** O piloto se compromete a informar dados verdadeiros e pessoais, estando sujeito a punições nos termos da lei.

**9.10** A competição poderá ser cancelada ou adiada caso não atinja o mínimo de 12 inscrições em cada competição, para que viabilize a competição conforme foi planejada inicialmente.

**9.11** A competição poderá ser cancelada ou adiada caso não seja permitido realizar o número mínimo de etapas devido aos decretos de restrição sobre a pandemia.

## **10 CANCELAMENTO DE INSCRIÇÃO**

**10.1** O piloto inscrito que já tiver realizado o pagamento pode realizar o pedido de cancelamento da inscrição, desde que não tenha participado de nenhuma etapa, atividade, ou evento relacionado à referida competição; essa situação também é válida caso não tenha recebido nenhum material, kit, ou outro item fornecido pela Liga em função dessa inscrição.

**10.2** Do valor pago pelo piloto, será descontada a taxa administrativa no valor de R\$ 50,00, independente do motivo do cancelamento. O restante será depositado via PIX na conta do piloto em até 7 dias úteis após o piloto ter informado os dados para depósito.

**10.3** Com a inscrição cancelada, o piloto passa a não ter nenhum benefício e direito de piloto inscrito, não estando autorizado a utilizar nenhum material que tenha tido acesso como piloto por conta dessa inscrição. Os materiais, kits, e outros itens produzidos para ele passam a ser de posse da Liga, que definirá sua devida destinação.

**10.4** Após o cancelamento, também não será possível o piloto realizar a inscrição novamente na mesma competição durante a temporada em vigor.

**10.5** A inscrição do piloto poderá ser cancelada caso ele apresente pelo menos 2 W.O. (faltas) sem informar no site que não iria participar, caracterizando assim abandono da competição, onde sua vaga poderá ser cedida a outro piloto interessado.

## 11 COMUNICAÇÃO

**11.1** O meio de comunicação oficial é pelo email: [ligadekart44@gmail.com](mailto:ligadekart44@gmail.com) e [contato@ligadekart44.com.br](mailto:contato@ligadekart44.com.br). Adicione os mesmos ao seus contatos.

**11.2** Informações e novidades também serão divulgadas em nossas redes sociais oficiais:

- [Instagram](#)
- [Página no Facebook](#)
- [Site Oficial](#)
- [Grupo do Facebook](#)
- [Grupo do WhatsApp](#)
- [Canal do YouTube](#)

**11.3** Ao final de cada etapa será enviado aos pilotos participantes da etapa um formulário de feedback para o mesmo avaliar alguns pontos da etapa. Este é o momento ideal para você expressar sua opinião, sugestão, ou reclamação.

**11.4** No dia da etapa a comunicação é limitada por conta das atividades do dia. Tire suas dúvidas o quanto antes.

**11.5** Os endereços oficiais do site da liga são [www.ligadekart44.com.br](http://www.ligadekart44.com.br) e [www.vdem.com.br/ligadekart44](http://www.vdem.com.br/ligadekart44).

**11.6** Para o piloto não perder nenhuma informação, o mesmo deve participar do grupo oficial do WhatsApp pelo link: <http://www.ligadekart44.com.br/whatsapp>

## 12 VENCEDOR, CAMPEÃO E PREMIAÇÃO

**12.1** Os pontos obtidos com o resultado no grupo do piloto definirão o vencedor e as demais posições dos pilotos do grupo na etapa.

**12.2** O melhor piloto do grupo na etapa (que obtiver mais pontos conforme item 11.1), receberá medalha de 1º Lugar. O pódio será realizado ao final da prova do grupo. Pedimos para que todos os pilotos esperem para tirarmos uma foto e prestigiarmos os demais pilotos.

**12.3** O campeão será o piloto que somar mais pontos. Caso haja empate, os critérios de desempate serão:

- Maior número de vitórias.
- Maior número de 2ºs lugares.
- Maior número de 3ºs lugares.
- Maior número de 4ºs lugares.
- Maior número de 5ºs lugares.
- Maior número de participação em baterias.
- Resultado da última etapa.

**12.4** O campeão geral da competição receberá 1 troféu, e o 2º e 3º colocado receberão medalhas. A premiação deverá ser retirada na última etapa, não podendo ser retirada posteriormente.

**12.5** A competição, para ser validada, deve ter realizado no mínimo 50% das etapas previstas neste regulamento. Ou seja, a competição pode ser dada como encerrada após a realização de metade das etapas. Essa situação só irá acontecer por motivos de força maior que impeçam a realização de todas as etapas previstas.

## **13 CONSIDERAÇÕES FINAIS**

**13.1** O principal objetivo é se divertir. Não leve tudo a sério. Não vale título mundial. Respeite seu colega! Queremos proporcionar um evento agradável a todos e que possamos manter por muito tempo. Colabore com a organização.

**13.2** Qualquer novo problema, conflito, situação não prevista, ou dúvida que possa ocorrer durante a competição sobre qualquer item do regulamento e demais situação que envolva a liga, será analisado pela organização da liga. Cabendo exclusivamente a ela determinar uma ação, caso ela julgue necessário.

**13.3** A organização se reserva o direito de alterar o regulamento a qualquer momento e sem aviso prévio.