



# DESAFIO DE EQUIPES 2022

## REGULAMENTO DESAFIO DE EQUIPES 2022 - LIGA DE KART 44

### 1 REGRAS GERAIS

**1.1** O Desafio de Equipes 2022 da Liga de Kart 44 é uma competição amadora de pilotos amadores ou não, organizada pela Liga de Kart 44 utilizando karts de aluguel (rental karts / kart indoor), realizada na cidade de Maringá/PR.

**1.2** Qualquer pessoa pode participar, com ou sem experiência, não sendo necessário ter kart próprio ou demais equipamentos, sendo necessária apenas a devida inscrição na competição a qualquer momento.

**1.3** Os valores cobrados das equipes inscritas contemplam a organização do evento pela Liga de Kart 44 (incluindo premiações, regulamentos e procedimentos organizacionais) e o valor relativo ao aluguel dos karts/pista/equipamentos.

**Parágrafo único** Cabe ao kartódromo a responsabilidade pelo fornecimento dos serviços e equipamentos acordados, aspectos de suporte na pista (cronometragem, apoio físico e suporte ao bom funcionamento dos karts), de segurança dos pilotos e demais características operacionais da competição.

**1.4** Haverá premiação com troféus e medalhas para os melhores classificados ao final da competição.

**1.5** Mais informações em: [www.ligadekart44.com.br](http://www.ligadekart44.com.br)

### 2 KARTS E EQUIPAMENTOS

**2.1** Os karts são providenciados pelo próprio kartódromo onde serão realizadas as baterias. Desta forma, os pilotos não precisam ter seu próprio kart nem equipamentos.

**Parágrafo único** Os karts utilizados na maioria dos kartódromos possuem motores de 6,5 hp.

**2.2** A liga não provê e não se responsabiliza por nenhum kart, pista e/ou equipamentos utilizados nas etapas, sendo que os equipamentos podem apresentar diferença de desempenho e/ou qualidade.

**2.3** O kartódromo tem total responsabilidade por seus serviços prestados, estando os pilotos cientes e de acordo com esse aspecto ao assinarem o Termo de Concordância.



# DESAFIO DE EQUIPES 2022

**2.4** Alguns kartódromos possuem exigências específicas, como usar calça comprida e camisa de manga longa (sendo que alguns disponibilizam jaquetas/macacão) - recomenda-se checar essas exigências de forma a não ser impedido de participar das provas.

§ 1º Recomenda-se que os pilotos levem seu próprio capacete, se o possuírem.

§ 2º Os pilotos devem usar calçado fechado.

§ 3º Devido às novas regras de segurança contra o Coronavírus, os kartódromos podem exigir que os pilotos usem seu próprio equipamento (capacete, macacão, luva, etc). As orientações estarão disponíveis na página de cada etapa.

## 3 COMPETIÇÃO

**3.1** Para essa competição estão previstas quatro baterias, todas a acontecerem em um único dia no Automotiva Kart em Maringá/PR:

- Desafio de Equipes 2022 - 20/03/2022

**Parágrafo único** Esta data é prevista e pode sofrer alteração.

**3.2** A competição poderá ser cancelada em caso de imprevistos, como chuva forte ou fechamento da pista, sendo o kartódromo responsável por liberar ou não a corrida.

§ 1º Em caso de cancelamento a competição poderá ser adiada ou mesmo excluída do calendário.

§ 2º No caso de adiamentos, os domingos serão preferencialmente escolhidos, mas devido à disponibilidade de datas há a possibilidade da competição ser reposta aos sábados (na parte manhã ou da noite) ou às sextas (à noite).

**3.3** Os horários serão informados no site e no email de programação da competição, podendo ocorrer na parte da manhã, tarde ou noite.

**3.4** O endereço completo do local de realização da etapa estará disponível no site e no email de programação da etapa que o piloto inscrito receberá antes da etapa.

**3.5** O traçado da pista a ser utilizado na etapa será o do dia, definido pelo kartódromo.

**3.6** Programe-se para chegar com antecedência e permanecer por mais um certo tempo, pois o evento dura muito mais do que apenas o tempo de corrida.

## 4 FORMATO DE DISPUTA



# DESAFIO DE EQUIPES 2022

**4.1** As equipes deverão ser compostas por no mínimo 2 pilotos e no máximo 4 pilotos, onde cada piloto deverá correr pelo menos 1 bateria inteira.

**4.2** O formato de disputa padrão será de:

- 5 minutos de classificação (*qualify*) / reconhecimento de pista / *warmup*;
- 1ª Bateria com 20 minutos de duração (largada parada);
- 2ª Bateria com 20 minutos de duração (largada lançada);
- 3ª Bateria com 20 minutos de duração (largada lançada);
- 4ª Bateria com 20 minutos de duração (largada parada).

**Parágrafo único** O tempo de classificação e/ou corrida pode variar devido a situações não previstas.

**4.3** Neste formato padrão de disputa a classificação (*qualify*) determinará o grid de largada da 1ª Bateria, partindo da equipe com o menor tempo de volta para a com maior tempo de volta. A partir da 2ª Bateria em diante o grid de largada será baseado no resultado obtido na bateria anterior, havendo um novo sorteio de karts (não sendo permitido o uso de um mesmo kart pela mesma equipe).

Ex:

Equipe A, kart 1, tempo de classificação 45s

Equipe B, kart 2, tempo de classificação 48s

Equipe C, kart 3, tempo de classificação 42s

Equipe D, kart 4, tempo de classificação 49s

Equipe E, kart 5, tempo de classificação 50s

Grid de largada 1ª bateria:

1º Equipe C, kart 3

2º Equipe A, kart 1

3º Equipe B, kart 2

4º Equipe D, kart 4

5º Equipe E, kart 5

Resultado da 1ª bateria:

1º Equipe B, kart 2

2º Equipe C, kart 3

3º Equipe E, kart 5

4º Equipe A, kart 1

5º Equipe D, kart 4

Grid de largada 2ª bateria:

1º Equipe B, kart 5

2º Equipe C, kart 1

3º Equipe E, kart 3

4º Equipe A, kart 4

5º Equipe D, kart 2



# DESAFIO DE EQUIPES 2022

**4.4** As largadas da 1ª e da 4ª Baterias serão paradas, sendo que as das demais baterias (2ª e 3ª) serão lançadas.

**Parágrafo único** Havendo uma mudança no padrão de largadas, esta será informada na página da etapa e no briefing da competição.

**4.5** Será sempre realizado um sorteio para determinar qual kart cada equipe irá correr nas baterias.

**§ 1º** A realização do sorteio não precisará ter todos os pilotos presentes.

**§ 2º** As equipes não poderão trocar de karts entre si.

**§ 3º** A equipe só poderá solicitar ao kartódromo a substituição do kart (caso haja kart reserva), quando forem constatados problemas técnicos com o kart que não o possibilite participar da prova.

**§ 4º** As regras e permissões desta troca serão de responsabilidade do kartódromo, que definirá o novo kart.

**§ 5º** A organização está livre para fazer a troca de karts a serem sorteados de uma bateria para outra.

**4.6** A competição terá apenas uma categoria, sendo que as equipes deverão ter um peso médio de no mínimo de 95,00 kg.

**§ 1º** O cálculo do peso médio da equipe será feito da seguinte forma:

*Peso médio = Peso somado de todos os pilotos da equipe ÷ Número de pilotos da equipe*

**§ 2º** As equipes cujo peso médio não alcance os 95,00 kg deverão fazer uso de lastro (peso) para atingi-lo. Este peso deverá ser distribuído livremente entre os pilotos da equipe. Por exemplo: se uma equipe com 4 pilotos precisar de 20 kg extra, ela pode distribuir 5 kg para cada um de seus pilotos, ou poderá também usar os 20kg em um único piloto. Os lastros de cada piloto da equipe devem ser definidos e registrados junto à organização no início da competição, sem possibilidade de alteração até o final da mesma.

**§ 3º** O kartódromo oferecerá no máximo 20,00 kg de lastro (peso) para cada equipe. Caso a equipe necessite de um lastro (peso) maior que isso, deverá providenciá-lo.

**§ 4º** Serão sempre realizadas a pesagem dos pilotos e a conferência dos lastros (pesos) nos karts antes e depois de cada bateria.

**§ 5º** Não haverá tolerância na pesagem. A equipe deverá se certificar de que corre no mínimo com o peso médio de 95,00 kg, incluindo as gramas, sob risco de desclassificação.



# DESAFIO DE EQUIPES 2022

**4.7** Durante as baterias, o kartódromo assumirá todo o controle e direção da prova, sendo que as orientações serão passadas pelo mesmo previamente. A organização poderá interferir caso a prova ou algum piloto infrinja alguma regra da Liga.

**4.8** O cronograma e os horários das baterias serão enviados por email para as equipes inscritas até o dia anterior à etapa.

**4.9** Questionamentos sobre os resultados das baterias, devem ser tratados diretamente com o kartódromo, em até 1 hora após o ato a ser questionado.

**4.10** Não é obrigatório o piloto que participar do qualify (tomada de tempo) correr na 1ª bateria.

## 5 PONTUAÇÃO

**5.1** A pontuação é feita por equipes.

§ 1º Cada piloto só poderá participar de uma única equipe.

§ 2º Todos os pilotos inscritos nas equipes devem correr ao menos 1 (uma) bateria.

**5.2** Os pontos serão computados da seguinte forma:

- **1º Lugar:** 15 pontos
- **2º Lugar:** 12 pontos
- **3º Lugar:** 10 pontos
- **4º Lugar:** 8 pontos
- **5º Lugar:** 6 pontos
- **6º Lugar:** 5 pontos
- **7º Lugar:** 4 pontos
- **8º Lugar:** 3 pontos
- **9º Lugar:** 2 pontos
- **10º Lugar:** 1 ponto
- **11º Lugar:** 1 ponto
- **12º Lugar:** 1 ponto

**5.3** A equipe só irá marcar pontos se o piloto completar no mínimo 50% da bateria.

**5.4** Não há descarte de resultado.

## 6 PUNIÇÕES

**6.1** A Liga não permite insultos, desrespeitos, maldades, ofensas ou brigas. Tanto contra os pilotos, o kartódromo, patrocinadores ou a organização. Fisicamente ou digitalmente.



# DESAFIO DE EQUIPES 2022

Pilotos que promoverem atos nesse sentido sofrerão punições a nível de corrida, bateria, etapa, competição, ou Liga.

**6.2** O piloto também é responsável pelas atitudes e ações de seus convidados/parentes/responsáveis, sendo que estas poderão implicar em punições ao piloto.

**6.3** Não serão aceitas também atitudes anti desportivas dentro ou fora da pista - "totó", tirar o adversário da pista, batidas intencionais, não dar espaço ao adversário, não respeitar as bandeiras do kartódromo, retardatário, atrapalhar os líderes - atos desse tipo serão punidos.

**6.4** O piloto que não correr toda a bateria com a pesagem determinada (lastro mínimo), será eliminado da mesma (antes, durante ou depois).

**6.5** Caso o piloto se atrase e não chegue a tempo de participar do início do Briefing, o mesmo perderá 1 ponto na competição. Caso não chegue a tempo de participar uma bateria, o mesmo só será realocado na última posição da bateria seguinte, além de perder também 1 ponto.

**6.6** Níveis de punições:

- I. **Advertência:** primeira infração leve.
- II. **Perda de pontos, posições e stop and go:** aplicadas a partir da segunda advertência ou infração que prejudique a prova de outros pilotos. Também podem ser aplicadas diretamente em situações que coloquem em risco a vida de outras pessoas, agressões físicas ou morais, desrespeito aos pilotos ou organização, conforme item 6.2.
- III. **Suspensão ou desclassificação:** na terceira infração seguida o piloto poderá ser suspenso de 1 (uma) etapa da competição disputada. Caso a suspensão seja gerada na última etapa da competição, o piloto poderá ser desclassificado da mesma. Também podem ser aplicadas diretamente em situações que coloquem em risco a vida de outras pessoas, agressões físicas ou morais, desrespeito aos pilotos ou organização, conforme item 6.2.
- IV. **Exclusão:** na quarta infração seguida o piloto poderá ser excluído da competição vigente, tendo todos os seus pontos zerados, e podendo se estender para as demais competições bem como de todos os eventos da liga. Também pode ser aplicada diretamente em situações que coloquem em risco a vida de outras pessoas, agressões físicas ou morais, desrespeito aos pilotos ou organização, conforme item 6.2.

**6.7** Tipos mais comuns de infrações e suas referentes punições:

- 1) **Correr com peso abaixo do mínimo estipulado:** desclassificação (a ser aplicada na bateria em que acontecer).
- 2) **Queimar largada:** stop and go de 10 segundos (a ser aplicado na bateria em que acontecer).
- 3) **Desrespeitar bandeira amarela ou vermelha:** perda de 2 posições no resultado (a ser aplicada na bateria em que acontecer).



# DESAFIO DE EQUIPES 2022

- 4) **Toque não intencional que leve outro competidor a perder o controle do kart:** perda de 2 pontos (a ser julgado pela Comissão de Prova).
- 5) **Retorno inseguro à pista depois de um incidente na pista ou troca de kart:** perda de 2 pontos (a ser julgado pela Comissão de Prova).
- 6) **Enquanto retardatário, atrapalhar a corrida dos competidores que estejam em volta diferente:** perda de 2 pontos.
- 7) **Mergulho imprudente em uma curva, causando choque com outro competidor (dive bomb):** perda de 4 pontos.
- 8) **Toque intencional em outro competidor para fazê-lo perder o controle do kart:** perda de 8 pontos ou desclassificação (a ser julgado pela Comissão de Prova).
- 9) **Desrespeitar a direção de prova ou organização:** perda de 8 pontos ou desclassificação (a ser julgado pela Comissão de Prova).

**6.8** A organização irá julgar as situações e determinar as punições no ato, ou posteriormente às baterias, sempre consultando a direção de prova, fiscais, outras pessoas envolvidas nos incidentes e imagens.

**6.9** Punições poderão ser aplicadas durante a competição diretamente pela direção de prova, conforme regras do kartódromo.

**6.10** A equipe poderá solicitar a abertura de investigação de incidentes em até 1 hora após o acontecido, por meio de declaração escrita, acompanhada de áudio, foto e/ou vídeo que embase seu pedido.

**Parágrafo único** Cabe ao Conselho Administrativo da Liga de Kart 44 acatar ou não o pedido de investigação, uma vez consultados a direção de prova, fiscais, outras pessoas envolvidas nos incidentes e imagens.

**6.11** A Comissão de Prova que cuidará da prova no local e avaliará situações passíveis de julgamento será composta por 3 pessoas, sendo:

- 1 Piloto voluntário presente (caso haja mais de um voluntário, será feito sorteio).
- 1 Pessoa presente indicada pelo Conselho Administrativo da Liga.
- 1 Representante do Conselho Administrativo da Liga.

**Parágrafo único** Nenhum dos integrantes desta comissão poderá estar envolvido na bateria ou no ato a ser julgado. Caso não haja representante do Conselho disponível, o mesmo irá indicar 1 outra pessoa presente para a comissão.

**6.12** É terminantemente proibido realizar ajustes, aperfeiçoamentos, manutenção, ou qualquer tipo de alteração no kart. Os karts estão preparados para terem um desempenho semelhante, proporcionando equilíbrio entre os pilotos. Qualquer tipo de alteração, acarretará na eliminação do piloto na etapa.



# DESAFIO DE EQUIPES 2022

## 7 RESPONSABILIDADES DO PILOTO

**7.1** Chegar antes do horário final de check-in, para então participar do Briefing (instruções gerais da prova), pesagem, pagamento, sorteio de karts e classificação.

**7.2** Não se atrase! A corrida começará em ponto e não esperará você. Caso o piloto chegue atrasado, o mesmo poderá perder a vaga, e nenhum valor será reembolsado.

**7.3** Se você estiver inscrito e não conseguir participar, nos avise o quanto antes, pois temos lista de espera.

**7.4** Pilote com responsabilidade. Cuide do seu equipamento (kart, pista, capacete, etc.) e dos seus colegas. Não abuse da pilotagem. Não queremos ninguém se machucando.

**7.5** O piloto é único e total responsável por seus atos (físicos e/ou digitais) e consequências, acidentes e incidentes, durante a pilotagem ou não, assumindo total e plena responsabilidade tanto no âmbito civil como criminal, arcando com todas as despesas e ônus a quem ele der causa. A Liga de Kart 44 e seus organizadores não se responsabilizam por nenhum dano material, físico ou emocional causado ou sofrido pelos pilotos e convidados. A prática do kartismo é uma atividade de risco.

**7.6** O piloto deve estar apto a desempenhar atividades físicas, sentindo-se em condições de pilotar um kart.

**7.7** O piloto deve se sentir apto a pilotar um kart.

**7.8** O piloto permite a divulgação de seu nome, dados pessoais, contato e imagem de forma gratuita pela Liga de Kart 44 por tempo indeterminado e por qualquer meio que se fizer interessante e/ou necessário.

**7.9** É proibida a pilotagem após o consumo de bebidas alcoólicas.

## 8 INVESTIMENTO

**8.1** A competição tem um valor de inscrição único que inclui o valor de aluguel do kart/pista/equipamento, e que deverá ser pago via Cartão de Crédito/Débito ou Boleto. Consulte o site para mais informações.





# DESAFIO DE EQUIPES 2022

## 9 INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO

**9.1** A inscrição na competição deverá ser realizada pelo link 'Inscrição' na página da competição no site da Liga de Kart 44. Este é o único meio de realizar a sua inscrição. Fique atento aos prazos.

**9.2** Não será permitida a inscrição ou a confirmação de participação no dia da competição.

**9.3** Sua inscrição será confirmada através de um email de confirmação de inscrição enviado para você de nossa organização, após a confirmação do pagamento. Também será enviado um email passando todos os detalhes da etapa. Se você não receber este email em até 24 horas antes da etapa, entre em contato com a organização. Verifique sua caixa de Spam (lixo eletrônico).

**9.5** Somente pilotos com no mínimo 14 anos de idade podem participar.

**Parágrafo único** Os pilotos com idade menor de 18 anos só poderão participar da competição se estiverem acompanhados de um responsável maior de idade, que deverá assinar o Termo de Responsabilidade pelo piloto.

**9.6** O piloto se compromete a informar dados verdadeiros e pessoais, estando sujeito a punições nos termos da lei.

**9.10** A competição poderá ser cancelada ou adiada caso:

- I. Não atinja o mínimo de 8 inscrições de equipes, para que viabilize a competição conforme foi planejada inicialmente.
- II. Não seja permitido realizar o número mínimo de corridas devido aos decretos de restrição sobre a pandemia.

**9.11** Devido ao CoronaVírus, estamos seguindo todas as regras e recomendações determinadas pelos órgãos cabíveis, tanto de saúde quanto de legislações. Alertamos que algumas regras da competição podem ser afetadas durante o decorrer da mesma, inclusive exigências de vacinação.

## 10 CANCELAMENTO DE INSCRIÇÃO

**10.1** A equipe inscrita que já tiver realizado o pagamento pode realizar o pedido de cancelamento da inscrição, desde que não tenha participado de nenhuma bateria, atividade, ou evento relacionado à referida competição; essa situação também é válida caso não tenha recebido nenhum material, kit, ou outro item fornecido pela Liga de Kart 44 em função dessa inscrição.

**10.2** Do valor pago pela equipe, será descontada a taxa administrativa no valor de R\$ 50,00, independente do motivo do cancelamento. O restante será depositado via PIX na



# DESAFIO DE EQUIPES 2022

conta indicada pela equipe em até 7 dias úteis após os dados para depósito terem sido indicados.

**10.3** Com a inscrição cancelada, a equipe passa a não ter nenhum benefício e direito de equipe inscrita, não estando autorizada a utilizar nenhum material que tenha tido acesso por conta dessa inscrição. Os materiais, kits, e outros itens produzidos passam a ser de posse da Liga, que definirá sua devida destinação.

**10.4** Após o cancelamento, também não será possível a equipe realizar a inscrição novamente na mesma competição.

## 11 COMUNICAÇÃO

**11.1** O meio de comunicação oficial é pelo email: [ligadekart44@gmail.com](mailto:ligadekart44@gmail.com) e [contato@ligadekart44.com.br](mailto:contato@ligadekart44.com.br). Adicione os mesmos ao seus contatos.

**11.2** Informações e novidades também serão divulgadas em nossas redes sociais oficiais:

- [Instagram](#)
- [Página no Facebook](#)
- [Site Oficial](#)
- [Grupo do Facebook](#)
- [Grupo do WhatsApp](#)
- [Canal do YouTube](#)

**11.3** Ao final estará disponível aos pilotos participantes um formulário de Feedback para o mesmo avaliar alguns pontos da competição. Este é o momento ideal para você expressar sua opinião, sugestão, ou reclamação.

**11.4** No dia da competição a comunicação é limitada por conta das atividades do dia. Tire suas dúvidas o quanto antes.

**11.5** O endereço oficial do site da liga é [www.ligadekart44.com.br](http://www.ligadekart44.com.br).

**11.6** Para o piloto não perder nenhuma informação, o mesmo deve participar do grupo oficial do WhatsApp pelo link: <http://www.ligadekart44.com.br/whatsapp>

## 12 VENCEDOR, CAMPEÃO E PREMIAÇÃO

**12.1** Os pontos obtidos pelos pilotos das equipes nas quatro baterias da competição serão somados para definir os vencedores e as demais posições das equipes.

**12.2** As três melhores equipes (que obtiverem mais pontos conforme item 11.1), receberão troféus de 1º, 2º e 3º lugares, sendo que as demais equipes receberão medalhas. Os pilotos receberão premiação individual. O pódio será realizado ao final da



# DESAFIO DE EQUIPES 2022

competição. Pedimos para que todos os pilotos esperem para tirarmos uma foto e prestigiarmos os demais pilotos.

**12.3** A equipe campeã será aquela que somar mais pontos. Caso haja empate, os critérios de desempate serão:

- Maior número de vitórias.
- Maior número de 2ºs lugares.
- Maior número de 3ºs lugares.
- Maior número de 4ºs lugares.
- Maior número de 5ºs lugares.
- Resultado da última bateria.

**12.5** A competição, para ser validada, deve ter realizado no mínimo 50% das baterias previstas neste regulamento. Ou seja, a competição pode ser dada como encerrada após a realização de metade das baterias. Essa situação só irá acontecer por motivos de força maior que impeçam a realização de todas as baterias previstas.

## 13 CONSIDERAÇÕES FINAIS

**13.1** O principal objetivo é se divertir. Não leve tudo a sério. Não vale título mundial. Respeite seu colega! Queremos proporcionar um evento agradável a todos e que possamos manter por muito tempo. Colabore com a organização.

**13.2** Qualquer novo problema, conflito, situação não prevista, ou dúvida que possa ocorrer durante a competição sobre qualquer item do regulamento e demais situação que envolva a liga, será analisado pela organização da liga. Cabendo exclusivamente a ela determinar uma ação, caso ela julgue necessário.

**13.3** A organização se reserva o direito de alterar o regulamento a qualquer momento e sem aviso prévio.